

No	Aspek yang Divalidasi	Deskriptor	Aspek Penilaian				
			1	2	3	4	5
1.	Rekayasa Multimedia Interaktif Galeri Budaya	Penggunaan Multimedia Interaktif Galeri Budaya sebagai alternatif pembelajaran					✓
		File media dapat mudah disimpan					✓
		Kepraktisan penggunaan Multimedia Interaktif Galeri Budaya					✓
		Kejelasan petunjuk penggunaan Multimedia Interaktif Galeri Budaya			✓		
		Keefektifan penggunaan Multimedia Interaktif Galeri Budaya				✓	
		Ketertarikan tampilan Multimedia Interaktif Galeri Budaya					✓
2.	Komunikasi Visual	Komunikatif (bahasa mudah dipahami, baik, benar dan efektif)				✓	
		Tampilan gambar disajikan				✓	
		Kesesuaian gambar yang mendukung materi				✓	
		Komposisi warna			✓		
		Keserasian pemilihan warna				✓	
		Kerapihan desain					✓
		Kemenarikan desain					✓
3.	Kompatibilitas	Kemudahan pemahaman siswa saat melihat isi materi yang ada pada Multimedia Interaktif Galeri Budaya				✓	
		Dapat di gunakan melalui handphone					✓
		Dapat digunakan berulang kali					✓
Jumlah Skor					70		
Skor Maksimal					80		
Persentase Skor					87,5		

$$\text{Validasi Ahli} = \frac{\text{TS}}{\text{TSM}} \times 100\% = 89,5\%$$

Keterangan:

TS = Total skor

TSM = Total skor maksimal

Tabel 3.7 Kriteria Kevalidan Media

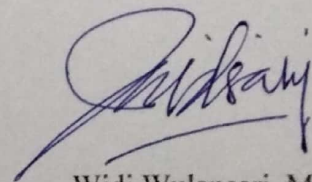
Presentase	Kategori validitas	Keterangan
86% - 100%	Sangat valid ✓	Sangat baik digunakan
71% - 85%	Valid	Boleh digunakan setelah revisi kecil
56% - 70%	Cukup valid	Boleh digunakan setelah revisi besar
41% - 55%	Kurang valid	Tidak boleh digunakan
25% - 40%	Tidak valid	Tidak boleh digunakan

Akbar (2015: 78)

Saran Perbaikan :

Perlu ditambahkan petunjuk penggunaan yang jelas
Pemilihan gambar perlu diserasikan, jika menggunakan
foto asli maka gunakan semua sama tidak dicampur
kartun.

Kediri, 8 Juni 2023



Widi Wulansari, M.Pd

NIDN. 0724038803